

JSON

Durée	1 jour	Référence Formation	4-JS-JSON
--------------	---------------	----------------------------	------------------

Objectifs

Dans ce cours, vous apprendrez :
ce qu'est le format JSON, ses principaux usages ;
identifier sa structure ; déplier des données JSON afin de créer des jeux de données.

Participants

Développeurs web

Pré-requis

Connaissance de base en développement web.

Moyens pédagogiques

Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
Remise d'un support de cours.

PROGRAMME

Introduction

- Contexte : fonctionnement d'un site internet
- Qu'est-ce que JSON (JavaScript Object Notation) ?
- Histoire du JSON
- Roadmap JSON

Concepts de base

- Gestion de documents : structure
- Contenu et présentation
- Langages à balises : SGML, HTML et CSS

Le Web 2.0, XML, JSON

- Communication navigateur-serveur asynchrone avec AJAX
- Le client riche avec les technologies HTML5, CSS3 et JavaScript

Comment utiliser le JSON aujourd'hui

- Savoir quand choisir le JSON
- Utiliser le JSON

La syntaxe JSON

- La syntaxe JSON
- Les schémas JSON
- Les outils de validation JSON

Définition de données JSON

- Schéma JSON : concepts de base, mots-clés de validation, mots-clés hypermédias
- Les méta-schémas pour définir les schémas JSON et les formats Hyper-Schéma
- Les schémas standards

- Bibliothèques de validation de schémas JSON

Bases de données JSON

- Bases de données orientées-document : XML ou JSON comme modèle de données
- Stockage et indexation des documents, stockage relationnel

Les gros points forts du JSON

- JSON et PHP
- JSON et JavaScript

Le JSON dans les autres langages

- Côté serveur
- L'échange de données
- Côté client